

REGLAMENTO VALORANT

BORREGOS ESPORTS CHALLENGE 2023-II



GGTECH
ENTERTAINMENT



Índice

1. Introducción a Borregos Esports Challenge 2023-II	4
2. Contacto	4
3. Cronograma	4
3.1 Calendario del torneo	4
3.2 Descripción general	4
4. Reglamento general de VALORANT	5
4.1 Administración	5
4.2 Jueceo	5
4.3 Decisiones del árbitro	5
4.4 Medidas disciplinarias	5
5. Participación	5
5.1 Inscripción	5
5.1.1 Documentación luego del registro	6
5.2 Registro en la web	6
5.3 De los participantes	6
5.3.1 Cuentas	6
5.3.2 Jugador	7
5.3.3 Participación en equipos semiprofesionales/profesionales	7
5.4 De los equipos	7
5.4.1 Cambios de plantilla	7
5.4.2 Cambios de Riot ID	8
6. Competencia	8
6.1 Plataforma de torneo	8
6.2 Puntualidad	8
6.2.1 Penalizaciones	9
6.3 Antes del partido	9
6.3.1 Ingresar a discord	9
6.3.2 Ingresar a la sala de juego	9
6.3.3 Servidores	9
6.3.4 Rotación de mapas	10
6.3.4.1 Ronda al mejor de 1	10
6.3.4.2 Ronda al mejor de 3 (semifinales)	10
6.3.4.3 Ronda al mejor de 5 (final)	10
6.3.5 Agentes recién salidos	11
6.3.6 Espectadores	11
6.3.7 Versión de juego	11
6.3.8 Uso de truco	11
6.4 Durante el partido	11
6.4.1 Reinicio de partida	11



6.4.2 Pausas	12
6.5 Reporte de victorias	12
6.6 Código de comportamiento	13
7. Cambios en el reglamento	14



1. Introducción a Borregos Esports Challenge 2023-II

Este reglamento servirá como regulación de **Borregos Esports Challenge 2023-II** que se llevará a cabo de manera online.

La liga está organizada por **GGTech Entertainment América**. Estas reglas oficiales se aplican a todos los jugadores participantes. Al registrarse se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento.

El reglamento está sujeto a cambio en cualquier momento por **GGTech Entertainment América** y los cambios serán notificados en el momento.

La identificación de los jugadores es obligatoria y se deberá validar a través de su credencial escolar cuando se le solicite, en caso de no tener credencial escolar, deberán contar con su INE, cartilla militar, pasaporte o un documento que cuente con su fotografía y nombre completo; se tomará en cuenta la documentación pedida obligatoriamente al momento de la inscripción al torneo (horario escolar, tira de materias, comprobante de inscripción, constancia de estudio o cualquier documento que confirme que estás estudiando actualmente).

2. Contacto

El contacto durante todo el torneo será por medio del discord oficial. Deberán unirse al discord antes de iniciar la competencia.

Discord: <https://discord.gg/wJ5zdVHJzj>

3. Cronograma

3.1 Calendario del torneo

- **Inscripciones:** 07 al 20 de noviembre de 2023.
- **Inicio de partidas:** 22 de noviembre de 2023. (*Eliminación directa*)

TRANSMISIÓN:

- **Semifinal 1:** 05 de diciembre de 2023 a las 6:30p.m. (Tiempo del Centro de México).
- **Semifinal 2:** 06 de diciembre de 2023.a las 6:30p.m.(Tiempo del Centro de México).
- **Final:** 07 de diciembre de 2023.a las 6:30p.m. (Tiempo del Centro de México)
- **Partida por el Tercer Lugar:** será fuera de stream y se deberá jugar antes del 10 de diciembre del 2023.



3.2 Descripción general

- **Plataforma:** PC.
- **Jugadores:** 5 titulares y 2 suplentes.*
- **Servidor:** LAN.
- **Mapa:** Ascent, Bind, Breeze, Haven, Lotus, Split, Sunset.
- **Modo de juego:** Estándar. (5 vs 5)
- **Formato:** Eliminación directa al mejor de 1, semifinales al mejor de 3 y final al mejor de 5.
 - a. Todos los agentes están permitidos. (**Excepto agentes nuevos**, en caso de tener la salida de un nuevo agente durante el torneo, se deberán esperar las 2 semanas reglamentarias y podrán hacer uso de ellos a partir del día 15).
 - b. Podría haber agentes prohibidos por algún error de juego. De ser así, la administración del torneo se los hará saber.
 - a. Toda la competencia se desarrollará en la versión y parche activo de VALORANT al momento de su encuentro.

****Solo se entregarán 5 premios al equipo ganador, es decir, los suplentes no obtendrían premio en caso de quedar campeones.***

Los premios solo serán para 1er, 2do y 3er lugar.

4. Reglamento general de VALORANT

4.1 Administración

La administración podrá tomar decisiones arbitrales, las cuales serán inapelables e irreversibles en todas las disputas.

- Toda la información y **reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio** de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento.
- La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

4.2 Jueceo

La administración del torneo tiene la responsabilidad de revisar cada asunto y situación que ocurra durante todo el torneo. Las partidas serán controladas por un equipo de árbitros, que tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en cada encuentro.



4.3 Decisiones del árbitro

- Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo con las reglas del juego, el reglamento del torneo y espíritu del juego. Se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego.
- Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el rematch, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido, son definitivas.

4.4 Medidas disciplinarias

El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores o equipos que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión.

5. Participación

5.1 Inscripción

- Los jugadores de cada equipo deben ser estudiantes activos del periodo escolar en el que se está llevando el torneo.
- **Será un torneo abierto, es decir, no necesariamente deben ser estudiantes inscritos en el Tecnológico de Monterrey.**
- Todos los equipos deberán registrarse en la plataforma de torneos <https://tec.mx/es/borregos/gaming> de manera correcta en el torneo respectivo.
- **Sólo pueden participar jugadores con edades comprendidas entre 16 años a 25 años.**

5.1.1 Documentación luego del registro

Al efectuar su registro, los alumnos inscritos deberán entregar la siguiente documentación firmada por todos los miembros del equipo al staff de sports MKT Nacional del Tecnológico de Monterrey:

- Aviso de privacidad.
- Formato de autorización de uso de voz, audio e imagen.

5.2 Registro en la web

Los jugadores deberán registrarse en la página web de [Borregos Esports Challenge](#), **llenar los datos requeridos, agregar el usuario de discord y añadir el Riot ID en el apartado de IGN para VALORANT (Ejemplo: Borregos #1234)**. Estos datos son indispensables para confirmar el estatus de los jugadores, al igual que la documentación obligatoria.



5.3 De los participantes

Todos los participantes del torneo **se comprometen a leer y aceptar cada una de las pautas e informaciones desarrolladas en este documento**, tomando en cuenta que el incumplimiento o la desinformación podrían llevar en el peor de los casos a la descalificación.

Los datos personales deberán ser reales, de detectarse falsedad de datos podría significar la expulsión del participante dentro del torneo.

5.3.1 Cuentas

- Cada uno de los participantes inscritos debe tener una cuenta personal e intransferible.
- Solo podrá utilizar la cuenta el propietario de la misma.
- Si un jugador tiene su cuenta con restricción de acceso, éste se deberá comunicar con algún administrador para que permita la participación desde una cuenta diferente a la registrada con tiempo de anticipación.
- Cada participante es responsable de actualizar su cuenta del juego.
- Cada participante puede registrarse con solo una cuenta de VALORANT.
- Los jugadores deben usar su propia cuenta registrada de VALORANT, si se descubre que un jugador está participando en la cuenta de otro jugador, el participante y/o el equipo serán descalificados inmediatamente de la competición.
- No se permite el uso de cuentas múltiples, no registradas en el torneo o ajenas a su propiedad.

5.3.2 Jugador

- Los jugadores inscritos no podrán participar en más de un equipo.
- En un principio, los jugadores deben estar libres de penalizaciones. Deben tener en cuenta que cualquier penalización a algún jugador puede perjudicar la participación del mismo y de todo su equipo.
- Si algún jugador es menor de 17 años deberá contar con el permiso de sus padres o tutor (**pedir formulario de autorización a los administradores del torneo**).
- Todos los jugadores deberán ser residentes mexicanos, en caso de ser un jugador extranjero deberá probar que vive en México.
- Todos los jugadores deberán completar la información solicitada en el registro y tienen la responsabilidad de entregar absolutamente toda la información que la organización les solicite para su participación.

5.3.3 Participación en equipos semiprofesionales/profesionales

No está permitida la participación de jugadores/as que formen parte de la alineación en cualquier **equipo registrado durante el semestre actual o hayan pertenecido durante Enero-Julio 2023** dentro de VALORANT Challengers LATAM Norte/Sur y/o



Closed Qualifier de VALORANT Game Changers LATAM; si el/la jugador/a sigue activo/a en algún torneo como se menciona anteriormente y/o ha llevado participación en las jornadas del mismo durante el tiempo establecido, tanto el/la jugador/a registrado/a como su equipo serán descalificados/as.

5.4 De los equipos

- Los equipos deben constar de un total de 5 jugadores titulares obligatoriamente y 2 suplentes si así lo desean.
- Solo jugadores inscritos en la plantilla principal y suplentes pueden participar.
- Solo 5 jugadores obtendrán premios, es cuestión de cada equipo el manejo de la repartición de los mismos.
- Cada equipo deberá de tener definido a un representante denominado como capitán, persona que pueda velar por los intereses del equipo ante la competencia y que tenga contacto con la administración.

5.4.1 Cambios de plantilla

No se permiten cambios de plantilla una vez se publiquen las llaves del torneo durante toda la competencia.

5.4.2 Cambios de Riot ID

- Todos los jugadores deberán tener el Riot ID actualizado en la plataforma como se muestra en su cuenta.
- Está prohibido que los nombres de los participantes contengan:
 - Vulgaridades.
 - Hagan referencia y/o incitación a la violencia.
 - Xenofobia.
 - Palabras altisonantes que puedan insultar a otros participantes.
 - Homofobia.
 - Burlas.
 - Obscenidades
 - Racismo.
 - Misoginia.
 - Nombres de marcas, productos o alusiones políticas.

Están prohibidos los cambios de Riot ID una vez iniciado el bracket de torneo.

En caso de realizar un cambio y no notificar a la administración o confirmar el cambio, el jugador podrá sufrir descalificación del torneo.



6. Competencia

6.1 Plataforma de torneo

El torneo será llevado a cabo obligatoriamente por medio de la plataforma de torneos conocida como **Borregos Esports Challenge**.

6.2 Puntualidad

- Es responsabilidad de todos los miembros del equipo estar al pendiente de la información publicada tanto en la web como del discord, enviada a sus correos registrados.
- Los horarios una vez especificados no están sujetos a cambio, todos los equipos y jugadores se comprometen a tener la disponibilidad horaria de participación.
- No se permitirá iniciar un juego si los equipos no cumplen con el mínimo de 5 jugadores.
- En caso de que dos equipos de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento o no se presenten todos los jugadores de ambos equipos, ambos equipos perderán dicho encuentro.
- Bajo ningún concepto una partida podrá dar comienzo si uno de los jugadores falta, en caso de que un equipo no cuente con su alineación, **el partido se dará por perdido considerando el apartado de penalizaciones (siguiente punto)**.

6.2.1 Penalizaciones

Penalizaciones por retraso de la hora de comienzo del partido:

- 10 minutos: Pérdida del primer mapa o pérdida del partido (Bo1).
- 15 minutos: Pérdida del segundo mapa (Bo5) o pérdida del partido (Bo3).
- 20 minutos: Pérdida del partido (Bo3).

6.3 Antes del partido

6.3.1 Ingresar a discord

Como ya se ha mencionado, discord será la plataforma a utilizar para reportes de victorias en caso de no poder subir dentro de la web, dudas o problemas una vez que la competencia dé inicio.

- Los participantes deberán estar presente en discord en todo momento durante los horarios de competencia.
- Los participantes deberán utilizar su nombre de usuario web en el servidor de discord.



Pueden ingresar al canal de texto para su asignación de juego y reaccionar al juego que pertenecerán en el torneo, de esa forma podrán obtener su rol y ver el canal de juego.

Sevidor de discord: <https://discord.gg/wJ5zdVHJzj>

6.3.2 Ingresar a la sala de juego

- El equipo que se encuentra en la llave superior del bracket deberá proceder a la creación de la sala.
- La administración creará las salas de partida para transmisiones.
- Los equipos deberán estar atentos al cronograma y verificar las rondas a jugar en un mismo día.
- Si un equipo no se presenta en el tiempo estimado de espera (**Ver punto 6.2.2 Penalizaciones**) perderá por W.O. es responsabilidad del capitán del equipo presente, reportar este caso.
- Es responsabilidad de los equipos revisar y comprobar que todos los jugadores presentes sean los correspondientes al registro de cada equipo. No cumplir con los jugadores registrados puede llevar a la descalificación total del equipo.

Desde la administración de la competencia recomendamos usar la siguiente configuración al crear la sala:

Configuración > Otros > Mostrar contenido para mayores > Si > Mostrar cadáveres > No > Mostrar sangre > No

6.3.3 Servidores

Todas las partidas serán creadas en el servidor Ciudad de México. Podrán cambiar de servidor siempre y cuando **ambos equipos estén de acuerdo en cambiarlo**.

6.3.4 Rotación de mapas

Ascent, Bind, Breeze, Haven, Lotus, Split, Sunset.

6.3.4.1 Ronda al mejor de 1

Se realizara un coinflip con el objetivo de que el ganador seleccione si sera equipo A o B, la selección de mapas será de la siguiente forma:

- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- **El mapa restante será el mapa en que se jugará.**
- Equipo A: Selecciona lado.



6.3.4.2 Ronda al mejor de 3 (semifinales)

Se realizara un coinflip con el objetivo de que el ganador seleccione si sera equipo A o B, la selección de mapas será de la siguiente forma:

- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- Equipo A: Selecciona mapa.
- Equipo B: Selecciona lado.
- Equipo B: Selecciona mapa.
- Equipo A: Selecciona lado.
- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- **El mapa restante será el mapa en que se jugará la tercer partida.**
- Equipo A: Selecciona lado.

6.3.4.3 Ronda al mejor de 5 (final)

Se realizara un coinflip con el objetivo de que el ganador seleccione si sera equipo A o B, la selección de mapas será de la siguiente forma:

- Equipo A: Banea mapa.
- Equipo B: Banea mapa.
- Equipo A: Selecciona mapa.
- Equipo B: Selecciona lado.
- Equipo B: Selecciona mapa.
- Equipo A: Selecciona lado.
- Equipo A: Selecciona mapa.
- Equipo B: Selecciona lado.
- Equipo B: Selecciona mapa.
- Equipo A: Selecciona lado.
- **El mapa restante será el mapa en que se jugará la quinta partida.**
- Equipo A: Selecciona lado.

6.3.5 Agentes recién salidos

Un agente no será elegible hasta pasados 14 días de su salida. Si un partido se pospone por cualquier motivo, esta normativa sigue vigente teniendo en cuenta el día que se tenía que haber jugado el partido.

6.3.6 Espectadores

No se permiten espectadores ajenos a:

- Administración del torneo.
- Producción **GGTech Entertainment América.**

Se deberá respetar el espacio e indicaciones de casters y staff en las partidas a transmitir.



6.3.7 Versión de juego

Todos los jugadores deben instalar la versión más actual del juego. Cualquier actualización deberá ser instalada antes de que el torneo inicie. Es responsabilidad del jugador tener la versión actual del juego actualizada, de lo contrario puede tener amonestaciones por retraso de hora (**Ver punto 6.2.2 Penalizaciones**).

6.3.8 Uso de truco

La partida personalizada deberá crearse **sin trucos**, activado el **modo torneo** y activado el **tiempo extra: gana por dos**, en caso de que un equipo active los trucos y éstos sean vistos dentro del juego, será automáticamente descalificado sin opción a reclamar.

6.4 Durante el partido

6.4.1 Reinicio de partida

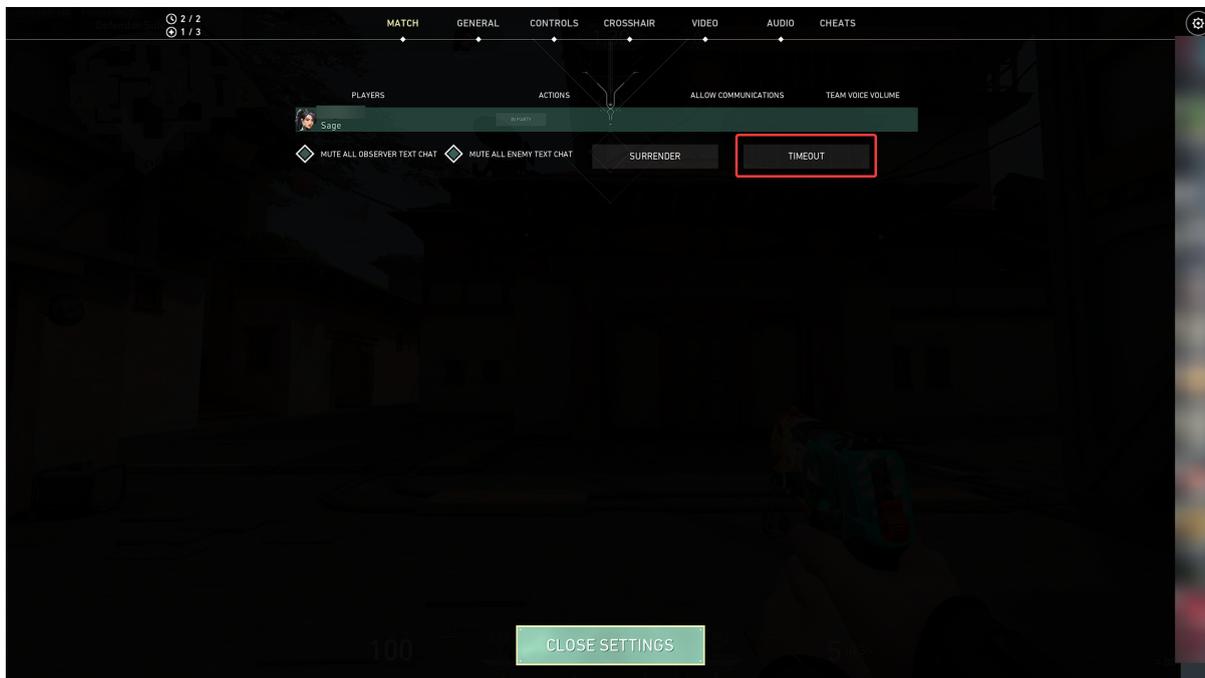
- Ninguna partida podrá ser reiniciada una vez haya iniciado, al menos que haya problemas con el servidor de VALORANT. De ser así, se mantendrán las mismas selecciones y bloqueos, se buscará un horario para reiniciar la partida con el común acuerdo de los equipos involucrados.
- Otro motivo para el reinicio de una partida es un bug (error de juego), con algún agente, arma, entre otros. Sin embargo, la corroboración de ambos equipos y prueba de dicho bug es necesaria. También, deberá estar en la lista de bugs del parche actual.

6.4.2 Pausas

- El uso de las pausas está permitido por **problemas técnicos o casos de salud**.
- El tiempo de pausa para cada equipo es de 10 minutos en total en caso de desconexiones, pero el uso máximo de tiempo por pausa es de 5 minutos, es decir que pasados los 5 minutos deberán reanudar la partida sin importar que haya vuelto o no el jugador, si se necesita otra pausa, sería hasta la siguiente fase de compra.
- La pausa solo está permitida en fase de compra, si llegase a desconectarse un jugador al terminar la fase de compra, no podrán meter pausa y se continuará con el juego.
- Esta pausa solo está permitida en los casos anteriores, si se descubre que se hizo uso de la pausa de desconexión sin haber existido dicha desconexión y dura más de 30 segundos se deberá reportar esta falta, ya que el tiempo que se les está dando es exclusivo para problemas técnicos o desconexiones, si uno o más equipos hacen mal uso del tiempo se prohibirá el uso de pausas (excepto la pausa técnica).



- Si se requiere una pausa táctica, los equipos solo pueden hacer uso del timeout por mapa. Se establecerá un timeout por lado en cada mapa, es decir, dos timeout totales por mapa (para aplicar el timeout debe ser al inicio de la fase de compra pasados los 10 segundos no se podrá aplicar).



6.5 Reporte de victorias

- Durante el torneo los equipos participantes deberán **hacer uso del discord oficial de Borregos Esports** para reportes directos de sus partidas durante todo momento.
- Si su contrincante no se presentó, deberá **subir la captura de pantalla** correspondiente en la web dentro del encuentro **mostrando la fecha y hora como prueba**.
- En caso de presentar inconvenientes, deberá mandar un mensaje directamente a un administrador principal del torneo, mediante el discord oficial.

6.6 Código de comportamiento

- El torneo de **Borregos Esports Challenge** debe ser una competencia limpia, creemos en el compañerismo y en actitudes positivas como pilares de los deportes electrónicos, es por eso que la administración se asegurará de que cada uno de los enfrentamientos cumpla con las pautas y especificaciones del reglamento, así como el correcto comportamiento de cada uno de los equipos y sus integrantes.
- Todos los participantes aceptan los términos y condiciones de uso de VALORANT; el incumplimiento de los mismos podría obligar a la



administración de la liga a reportar dicha situación al staff de Riot Games Latinoamérica y en el peor de los casos, a descalificar al equipo.

<https://www.riotgames.com/es/terms-of-service-ES>

- La difamación o desprestigio a un jugador, equipo, comunidad, patrocinadores o a la administración misma y/o su personal, será también tomado como actitud antideportiva y podría ser penalizada.
- Está prohibida la colusión (arreglo de partidas entre dos equipos). De presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.
- Los sobornos y las apuestas están prohibidas; la descalificación de un equipo pudiese ser el resultado en caso de que esto suceda.
- Está prohibida la demostración de xenofobia, abuso verbal, insultos de cualquier tipo a cualquiera de los demás participantes del torneo, tener una actitud así ameritaría la descalificación del jugador y /o equipo.
- El TEC se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata del equipo se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- En caso de que un jugador o equipo irrumpa con cualquiera de estas reglas, les pedimos que reporten dicho comportamiento a su administrador principal o a uno de los administradores disponibles con una captura de pantalla como prueba, identificando al equipo contrario y/o a la persona específica que irrumpe la regla.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del equipo:
 - a. Abuso de bugs.
 - b. Uso de exploits/hacks.
 - c. Cambio de cuentas/account sharing.

7. Cambios en el reglamento

La organización se reserva el derecho de modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer ajustes y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidencia. Por esta razón, todos los jugadores inscritos deberán comprobar regularmente el presente reglamento para conocer las últimas actualizaciones del mismo. Los organizadores informarán a los jugadores de dichos cambios en caso de darse, a través de discord. Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

[Es obligación de todos los usuarios y/o jugadores haberse leído y entendido el reglamento, ya que el desconocimiento no exime de culpa al infractor.](#)